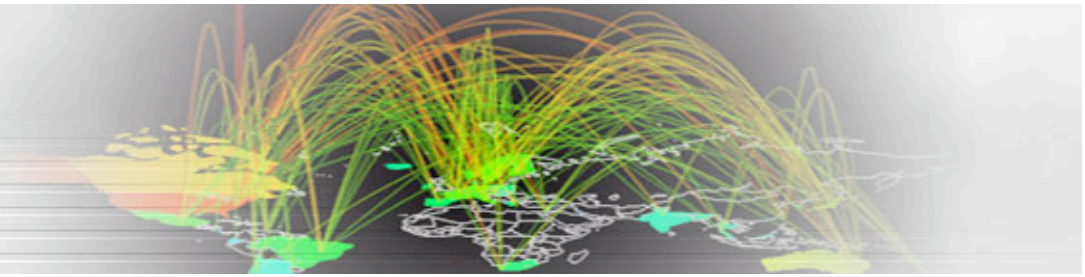
Société Francophone de Mémétique

sfm



Conception générative de solutions et d'outils

Présentation au séminaire de mémétique
Mème & Cies 2007

29 juin – 1er juillet 2007

Définitions

- La *mémétique* est une approche évolutionniste des solutions mises en oeuvre par l'homme

- Les *mèmes* sont les éléments de code qui sous-tendent cette évolution.
- Ils font l'objet de sélection, transmission, variation par le biais de véhicules appelés *solutions*

Quatre approches des véhicules…

Idée

Solution logique

Déclenchement d'un comportement individuel dans une situation donnée

(S'arrêter au feu rouge)

Solution symbolique

Conscience partagée pendant un temps donné d'être réunis au nom de…

(La communauté XYZ)

Intrapersonnel — *Interpersonnel*

Solution neuronale

Résultat cognitif d'un ensemble de stimulations concomitantes

(Un souvenir d'enfance)

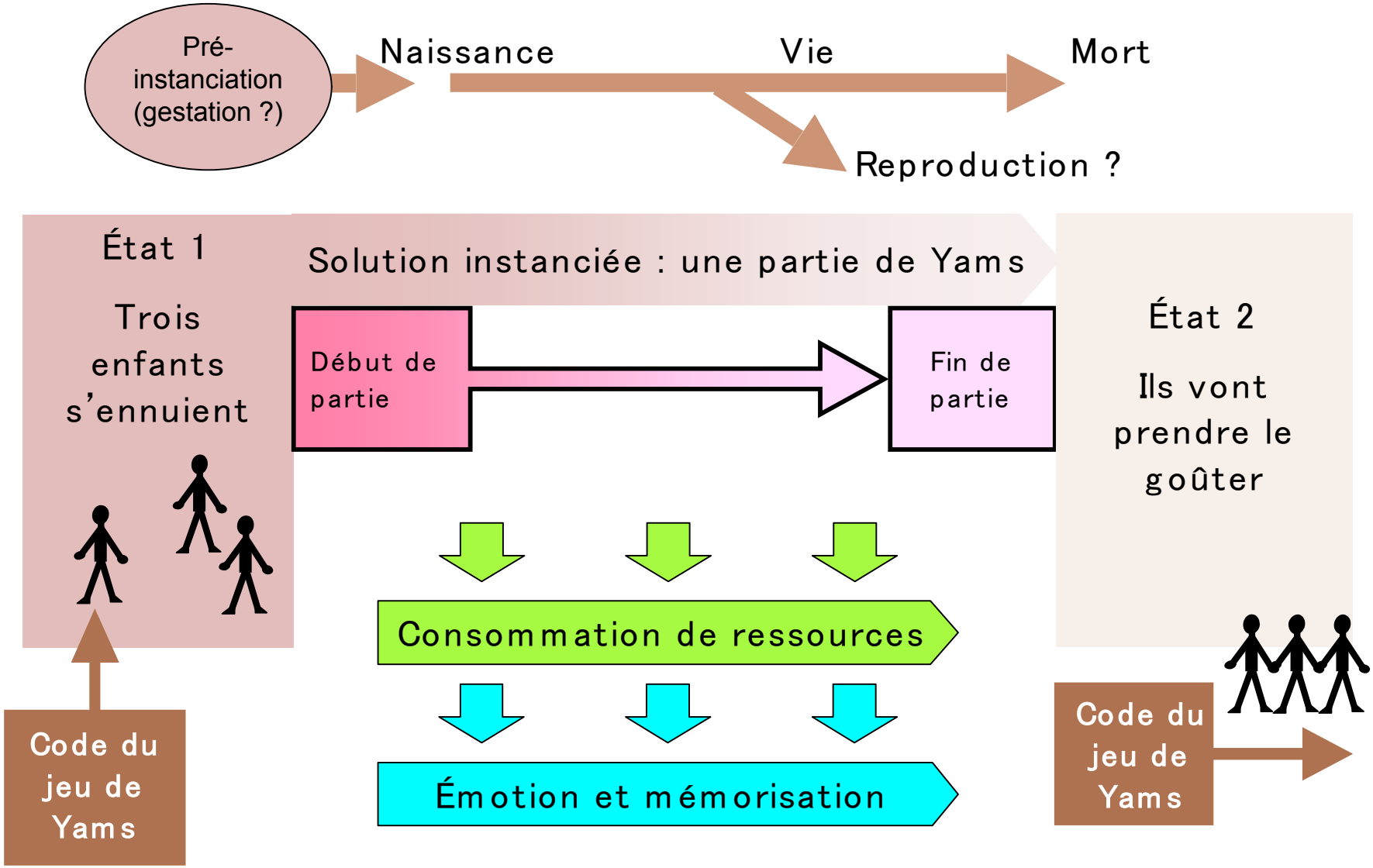
Solution pratique

Ce qui est pratiqué par les présents dans un lieu et un temps donnés

(L'école)

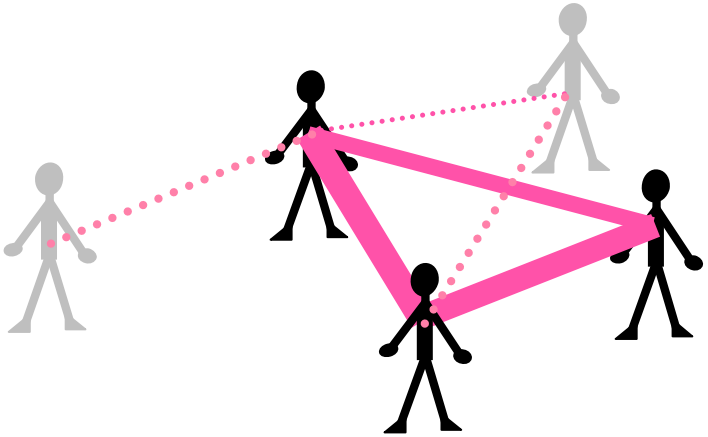
Matière

Un modèle simple de solution servant de véhicule aux mèmes

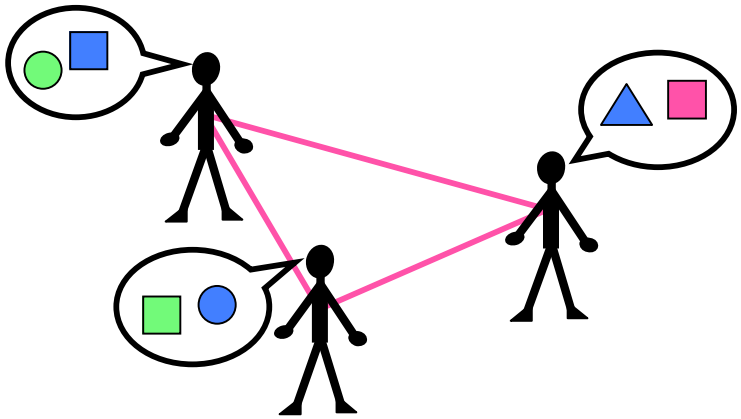


Hypothèses de modélisation

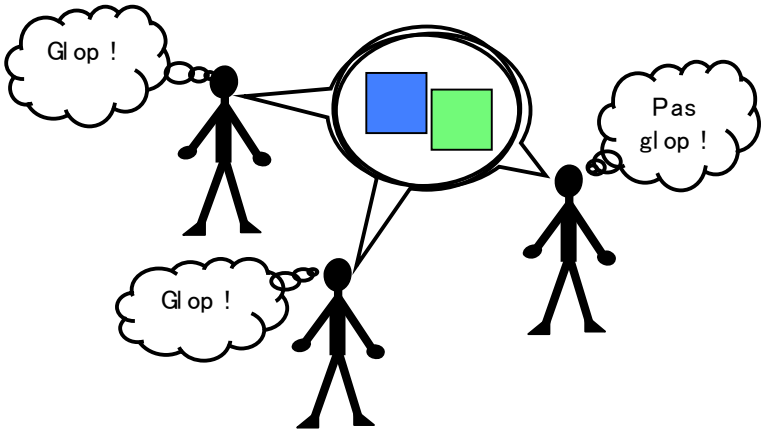
1. Les moments partagés définissent un espace de co-perception



2. Chacun est porteur de *variantes* et les « exprime »



3. La naissance d'une solution « élit » les variantes les mieux exprimées



4. Le vécu émotionnel rétroagit à la fois sur le code de chacun et sur le lien social

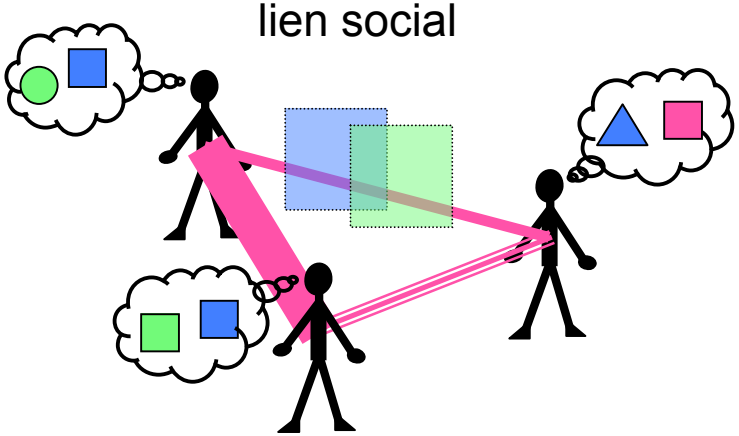
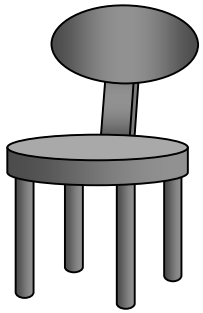
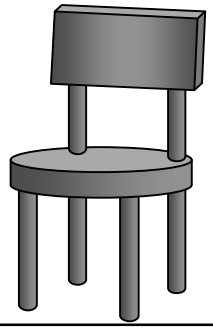
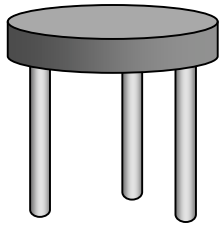
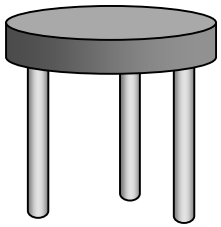
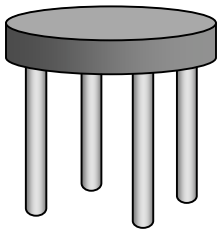
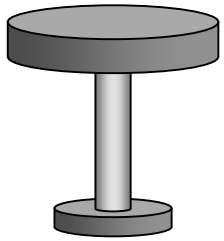
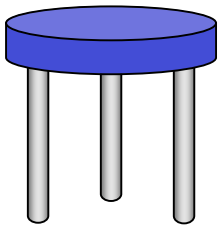
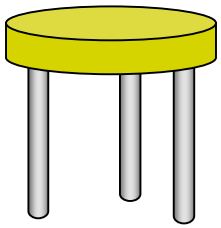
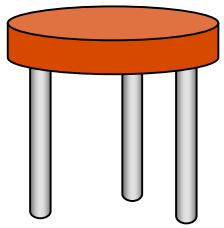


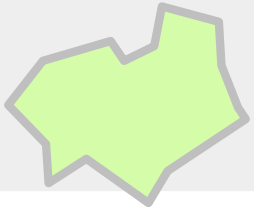
Illustration du code mémétique d'un siège

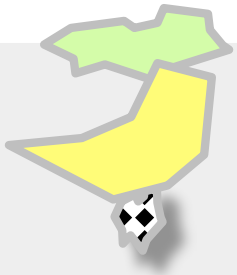
Thèmes ou « slots »	Variante A	Variante B	Variante C
Type de dossier			
Nombre de pieds			
Couleur de l'assise			

Exemple d'une conception « générationnelle » d'outils

Génération 1

Proposition d'un modèle national G1





15%

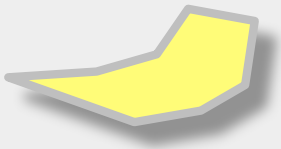
40%

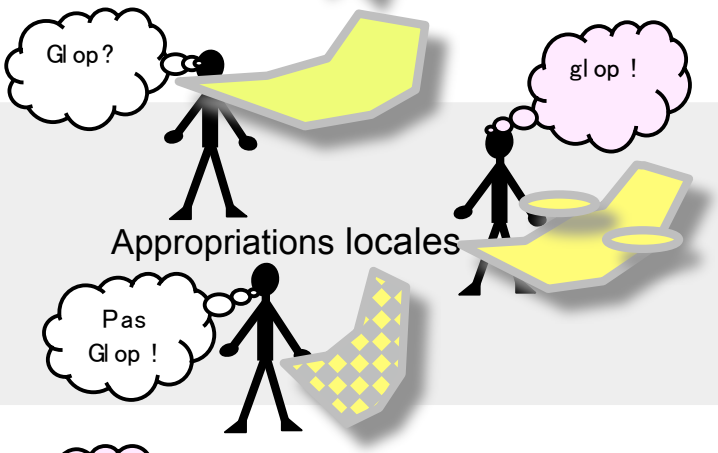
10%

Partage d'expérience

Génération 2

Proposition d'un modèle national G2





35%

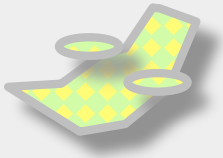
70%

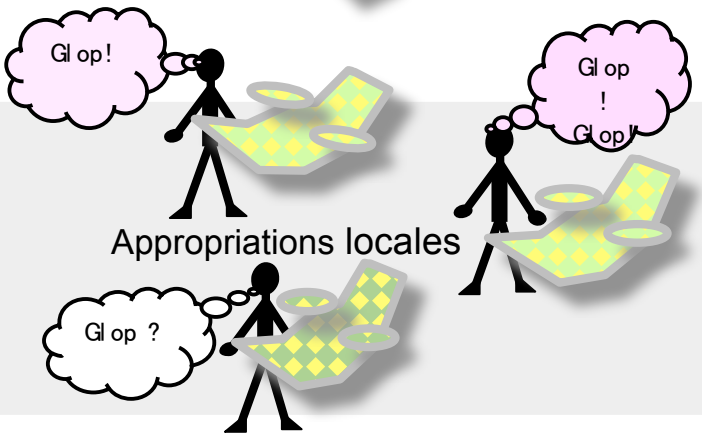
17%

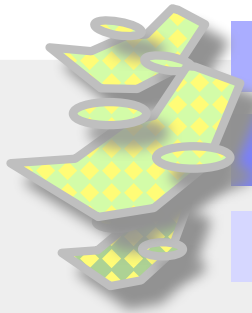
Partage d'expérience

Génération 3

Proposition d'un modèle national G3







65%

92%

47%

Partage d'expérience

Exemple d'analyse de la stabilité mémétique des solutions

	Stabilité	Site A	Site B	Site C	Site D	Site E	Site F
Même 1	50%	Stab	Mut	Stab	Mut	Stab	Mut
Même 2	66%	Stab	Stab	Stab	Stab	Mut	Mut
Même 3	33%	Stab	Mut	Mut	Mut	Stab	Mut
Même 4	33%	Mut	Stab	Stab	Mut	Mut	Mut
Même 5	100%	Stab	Stab	Stab	Stab	Stab	Stab
Même 6	83%	Stab	Stab	Stab	Stab	Stab	Mut
Même 7	17%	Stab	Mut	Mut	Mut	Mut	Mut
Même 8	17%	Stab	Mut	Mut	Mut	Mut	Mut

Pourquoi l'innovation intéresse-t-elle les méméticiens ?

- L'innovation correspond *a priori* à la fonction « variation » de l'algorithme évolutionnaire…
  - Mutation = l'idée neuve, en rupture (ex : lecture par laser, carte à puce)
  - Recombinaison = croisement et brassage de concepts (ex : post-it/paperboard)
  - Heureusement que l'on n'innove pas en permanence, ce serait vite « létal » !
  - Repli du « Je » menacé vers un bastion d'imprévisible…

- …mais elle impose aussi une remise en question de nos critères de décision et d'arbitrage, donc porte sur la fonction « sélection »
  - La créativité est une sur-valorisation de la différence (Pourquoi ? pourquoi pas ?)
  - La Qualité est souvent le prédateur de l'innovation
  - Les entreprises qui innovent le portent « dans leurs *gènes* (mèmes ?)»
  - L'écosystème mémétique est un enchâssement de critères de choix

- Elle nécessite enfin une « transmission » stabilisée des formes nouvelles
  - Aucune nouvelle pratique ne peut survivre sans une bonne dose de réplication
  - Le nouveau est naturellement « surexposé » ce qui lui confère une capacité naturelle de « transmission »

- S'adapter, c'est survivre !

  - Les entreprises n'ont plus le choix car le cycle de renouvellement des produits et des services s'accélère
  - La mise en concurrence devient mondiale
  - La mondialisation est une évidence face au « rétrécissement » de la planète
  - Les grandes structures sont trop lourdes (baleine vs banc de poissons)
  - Les petites structures doivent être valorisées

Attention pensée unique nocive filtrée par un verre déformant

  - L'accélération du progrès est censée réparer ses propres dégâts
  - Quelle souplesse comportementale sur fond d'allongement de l'espérance de vie ?
  - Le modèle banc de poisson suppose une vision du monde unique et partagée
  - 80% de la planète est en quête de ses repères traditionnels bafoués
  - Savoir (ré) inventer ne signifie pas forcément changer vite, tout et à tout prix